
3단계 창의융합형공학인재양성지원사업 소재 컨소시엄 “아두이노를 활용한 에너지소재 해커톤캠프” 안내문

□ 추진목적 및 배경

- 탄소중립 및 그린딜의 국제적 흐름에 발맞춰 에너지 기반 소재분야에 AI 활용이 강화되는 추세로 소재에 대한 이해와 AI기술 응용을 아우르는 융합형 인력을 양성을 위한 교육이수체계가 필요
- 에너지 저장 및 소비 간의 흐름 조절, AI솔루션을 통한 예측 프로세스 자동화 등 에너지 산업 밸류체인 전반에 걸쳐 도입하고 있는 디지털 융복합 시스템을 활용할 수 있는 전문인력을 양성하도록

□ 운영 개요

- 사업 개요
 - 캠프일시: 2023년 2월 14일(화) ~ 2월 16일(목)
 - 캠프장소: 부산 마티에오시리아
 - 모집인원: 10팀(총40명 내외)
 - 모집기간: 공고일로부터 ~ 2023년 2월 8일(수)까지(선착순 마감)
- 참여대상: 공고일 현재 공과대학 및 공학대학 재학생
 - ※ 단, SW 유관전공 재학생은 1~2학년에 대해 우선선발
- 참가단위: 팀(4인 1팀) 혹은 개인단위
- 참가특전: 교육비 무료, 캠프 숙식 제공, 교육수료증 발급
- 준 비 물: 개인별 노트북
- 주요프로그램
 - IoT 예제 프로젝트 실습, 팀 프로젝트, 스타트업/기업가정신 특강, 해커톤 발표 및 시상
- 접수방법: <https://forms.gle/rN6E6gzwNpW5amGU9> 구글 온라인 신청
- 문의처: 062-530-1619, b-ryong@jnu.ac.kr

□ 세부커리큘럼

○ 교육수준: 기초

○ 교육목표:

- 아두이노, 코딩 기본 교육 및 실습 구성으로 순차적 학습 진행과 하드웨어, 소프트웨어 기초 역량 습득
- 디자인적 사고를 기반으로 사회문제 해결을 위한 팀별 프로젝트 활동을 통해 문제 해결 역량을 습득
- 팀별 기술, 비즈니스 멘토의 피드백을 통해 아이디어 및 프로젝트 구체화
- 사회문제를 발굴하고, 해결책을 제안하는 대면, 비대면 병행 해커톤 진행

회차	내용	비고
1	○ 개인 프로젝트 - 프로그램 소개, 오리엔테이션 - 하드웨어, 소프트웨어에 대한 기본 교육 - IoT 예제 프로젝트 실습-1 메이크 앱 활용 프로젝트 실습 - IoT 예제 프로젝트 실습-2 아두이노 IDE 활용 프로젝트 실습 ○ 팀 프로젝트 - 팀 모집 구성 완료 - 해커톤 주제 선정	6H
2	○ 기본교육, 개인 프로젝트 - IoT 예제 프로젝트 실습-3 - IoT 예제 프로젝트 실습-4 ○ 팀 프로젝트 - 팀별 아이디어 발굴, 팀별 프로젝트 진행. - 비즈니스 캔버스 작성. - 팀별 기술 및 비즈니스 멘토링 진행.	8H
3	○ 스타트업, 기업가정신 특강 ○ 해커톤 프로젝트 및 발표자료 제작 ○ 해커톤 발표 및 시상	6H

※ 상기일정은 진행상황에 따라 변경될 수 있음

○ 캠프일정

시간	1일차	2일차	3일차
~ 09:00	출발	조식	조식
09:00~10:00		IoT 예제 프로젝트 실습-3	해커톤 프로젝트 및 발표자료 제작
10:00~11:00			
11:00~12:00		IoT 예제 프로젝트 실습-4	
12:00~13:00	중식		
13:00~14:00	등록	중식	중식
14:00~15:00	Ice Breaking 및 O.T.	팀 프로젝트	해커톤 발표 및 시상
15:00~16:00	하드웨어, 소프트웨어에 대한 기본 교육		학교로 이동 후 해산
16:00~17:00	IoT 예제 프로젝트 실습-1		
17:00~18:00	IoT 예제 프로젝트 실습-2		
18:00~19:00	석식		
19:00~21:00	<팀 프로젝트> 팀 모집 구성 완료 해커톤 주제 선정	스타트업, 기업가 정신 특강	

※ 상기 일정은 사정에 의해 변경될 수 있습니다.

□ 진행일정

○ 추진일정

일자	주요내용	비고
2023.1.16.~2023.1.20.	실시계획안 기획	
2023.1.18.~2023.1.27.	관련기관 협의 및 커리큘럼 검토	
2023.2.1.~2023.2.8.	학생홍보 및 신청자 접수	
2023.2.9.~2023.2.10.	수강자 선발 및 교육운영방법 안내	
2023.2.14.~2023.2.16.	캠프 운영	
2023.02월 말	자체평가 및 모니터링	